

Regulamin konkursu “ROGNIGHTS CHALLENGE”

§ 1. Definicje

Określenia użyte w niniejszym regulaminie (dalej: „Regulamin”) oznaczają:

1. „Konkurs” – konkurs „ROGNIGHTS CHALLENGE” prowadzony na zasadach określonych niniejszym Regulaminem, będący przyrzeczeniem publicznym w myśl art. 919 i 921 ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 roku Kodeks cywilny (Dz.U. z 2017 r. poz. 459, ze zm., dalej k.c.).
2. „Organizator” – organizator Konkursu, JAROCK SP.Z O. O. z siedzibą we Wrocławiu przy ul. Marszałka Józefa Piłsudskiego 47/320 (kod pocztowy 50-020), wpisaną do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez VI Wydział Cywilny - Sąd Rejonowy dla Wrocławia-Krzyków, pod numerem KRS 0000909653, posiadająca numer NIP: 897183878, REGON 38950496300000, o kapitale zakładowym w wysokości 5000 zł, w całości wpłaconym.
3. „Uczestnik” – osoba fizyczna, pełnoletnia, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkała na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, biorąca udział w Konkursie na zasadach wskazanych w Regulaminie.
4. „Ambasadorzy”- Trzej główni twórcy reprezentujący poszczególne kategorie konkursowe do których należy decyzja o zwycięzcach głównych nagród w konkursie. Każdą kategorię reprezentuje jeden twórca
5. „Dodatkowi twórcy”- Twórcy zaangażowani dodatkowo przez Organizatora. Każdą kategorię konkursową reprezentują trzej dodatkowi twórcy. Ich zadaniem jest przyznanie nagród dodatkowych.
6. „Zwycięzca” oznacza Uczestnika, nagrodzonego przez komisję konkursową za najlepszą pracę konkursową w danej kategorii gier.
7. „Regulamin” oznacza niniejszy Regulamin Konkursu wiążący dla Organizatora, Uczestników Konkursu, określający zasady i warunki Konkursu.

§ 2. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu jest JAROCK SP.Z O. O. z siedzibą we Wrocławiu.
2. Konkurs prowadzony jest za pośrednictwem strony internetowej Organizatora, pod adresem: <https://rognights.jarock.pl/>
3. Uczestnikiem Konkursu może być tylko i wyłącznie pełnoletnia osoba fizyczna, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkała na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, która zapoznała się z treścią Regulaminu i zaakceptowała jego postanowienia.
4. Konkurs jest prowadzony wyłącznie na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
5. Udział w Konkursie jest dobrowolny. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie jest zaakceptowanie postanowień niniejszego Regulaminu w sposób opisany poniżej. Przystąpienie do Konkursu poprzez czynności oznaczone w § 3 ust. 5-7 oznacza, że Uczestnik Konkursu, akceptuje niniejszy Regulamin i zobowiązuje się do jego przestrzegania.
6. Konkurs nie stanowi loterii promocyjnej w myśl ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych (Dz.U. z 2018 r. poz. 165, ze zm.).

7. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy Organizatora oraz innych podmiotów biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i prowadzeniu Konkursu na zlecenie Organizatora, a także członkowie najbliższych rodzin tych osób, jak też osoby pozostające z nimi we wspólnym gospodarstwie domowym. Przez członków najbliższej rodziny należy rozumieć: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, małżonków rodzeństwa, rodziców, krewnych i powinowatych drugiego stopnia oraz osoby pozostające w stosunku przysposobienia.

§ 3. Zasady uczestnictwa w Konkursie

1. Przyjmowanie zgłoszeń trwa od 06.03.2023 r, od godziny 00:00 do 12.04.2023 do godziny 23:59. W tym okresie należy dokonać zgłoszenia lub zgłoszeń celem udziału w Konkursie oraz przesłać prace konkursowe. na stronie konkursowej <https://rogstar.jarock.pl/>

a.każda osobą może przesłać maksymalnie 3 zgłoszenia w trakcie trwania konkursu
b.Finałowe ogłoszenia zwycięzców odbędą się kolejno 14.04.2023; 16.04.2023; 18.04.2023

2. Uczestnik przystępując do Konkursu, zgłaszając Prace konkursowe oświadcza, że:

a. jest wyłącznym autorem Pracy konkursowej;

b. wyraża zgodę na wykorzystanie przez Organizatora Pracy konkursowej do czynności związanych z Konkursem i jego promocją;

c jest świadomy iż zgłoszenie konkursowe przez niego przesłane może podlegać w publicznej ocenie na transmisji live prowadzonej przez dodatkowych twórców oraz Ambasadorów konkursu i wyraża na to pełną zgodę;

d. Praca konkursowa nie narusza praw autorskich i pokrewnych oraz dóbr osobistych osób trzecich znaków towarowych, wzorów użytkowych i innych praw majątkowych osób trzecich oraz dóbr osobistych osób trzecich;

e. praca konkursowa nie była wcześniej publikowana;

f. W przypadku gdy praca konkursowa zawiera wizerunek Uczestnika, wyraża on zgodę na jego wykorzystanie;

g. w przypadku zwycięstwa wyraża zgodę na wykorzystywanie przez Organizatora swojego imienia, nazwiska, nicku dla celów Konkursu.

3. Aby wziąć udział w Konkursie, Uczestnik zobowiązany jest nagrać **niepubliczny** film na platformie YouTube w którym zaprezentuje swoje skillowe zagranie, w jednej z gier zawierającej się w danej głównej kategorii konkursowej (**Punkt 11 niniejszego paragrafu**)
Dodatkowe wymagania które musi spełniać film:

a. czas filmu nie może przekraczać 2 minut

b. jakość filmu to minimum 720p

c. W tytule filmu musi być zawarta nazwa konkursu "ROGNIGHTS CHALLENGE"

d. film musi prezentować jedną ciągłą akcję/ zagranie w jednej grze

e. film nie może być edytowany

f. film nie może być montażem kilku zagrań

4. W przypadku błędnego skategoryzowania swojego filmu pod względem Kategorii Gry (**Punkt 10 niniejszego paragrafu**)- zgłoszenie zostanie odrzucone

5. W przypadku nagrania filmu z gry innej niż dozwolone **w punkcie 11 niniejszego paragrafu**- zgłoszenie zostanie odrzucone

6. Prace w innych formach, na innych platformach niż YouTube, lub o dłuższym czasie- zostaną odrzucone

7. W przypadku w którym widoczność filmu konkursowego na platformie Youtube jest ustawiona jako prywatna- Organizator nie ma obowiązku informowania o tym uczestnika i takie zgłoszenie jest odrzucane

8. Praca konkursowa nie może naruszać przepisów powszechnie obowiązującego prawa, zawierać w swojej treści wulgaryzmów, zwrotów powszechnie uznanych za obraźliwe lub mogących obrazić uczucia lub przekonania innych osób, bądź naruszać prawa osób trzecich (w tym w szczególności dóbr osobistych i praw autorskich). Prace konkursowe naruszające powyższe zasady zostaną wykluczone z udziału w konkursie.

9. Odpowiedzialność za naruszenie praw osób trzecich, w szczególności autorskich praw majątkowych związanych z Pracą konkursową ponosi Uczestnik, który dokonał zgłoszenia takiej Pracy konkursowej.

10. Aby wziąć udział w Konkursie, Uczestnik zobowiązany jest wysłać Pracę konkursową, która ma prezentować ponadprzeciętne umiejętności (skillowe) uczestnika w jednej z gier przypisanych do trzech kategorii konkursowych:

- **Kategoria Gier Wyścigowych,**
- **Kategoria Gier Soulslike,**
- **Kategoria Gier Czołgowych.**

11. Gry jakie są dozwolone w poszczególnych kategoriach konkursowych prezentują się następująco:

- **Kategoria Gier Wyścigowych: Seria Forza Horizon; Assetto Corsa; Seria Need for Speed**
- **Kategoria Gier Soulslike: Elden Ring, Trylogia Dark Souls, Wo Long: Fallen Dynasty**
- **Kategoria Gier Czołgowych: World of Tanks**

12. Pracę konkursową należy wysłać za pomocą formularza dostępnego na stronie głównej konkursu <https://rogstar.jarock.pl/> wpisując swoje imię i nazwisko, nick, adres e-mail, wklejając link do materiału konkursowego zamieszczonego na YouTube zawierającego w tytule nazwę konkursu, oraz wybierając kategorię gry w której ma być rozpatrywane zgłoszenie. Dodatkowo Uczestnik musi zaznaczyć w formularzu konkursowym oświadczenie, że wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby związane z realizacją celów Konkursu oraz na akceptację Regulaminu.

13. Każdy Uczestnik może wysłać maksymalnie trzy zgłoszenia. Jeżeli uczestnik zgłosi więcej niż trzy prace konkursowe zostanie wykluczony z udziału w konkursie.

14. Uczestnik może rozdysponować w dowolny sposób trzy zgłoszenia pomiędzy trzema Kategoriami Gier.

15. Organizator może odrzucić Pracę konkursową jeżeli narusza którąkolwiek zasadę z § 3. niniejszego regulaminu

16. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia Pracy konkursowej bez podawania przyczyny.

17. Każda z kategorii gier ma przypisanego do siebie Ambasadora akcji, do którego to należy decyzja które zgłoszenie, w jego kategorii otrzyma nagrodę główną w postaci Laptopa ASUS ROG Strix G16 G614JV-N4156

(<https://www.x-kom.pl/p/1115286-notebook-laptop-16-asus-rog-strix-g16-i7-13650hx-16gb-512-w11x-rtx4060-240hz.html?fbclid=IwAR3sIsBtMlqHK7BC65MuhaKgQFOasraqwhCh2ECHOuHGKojiWwiNP3nOT8>)

18. Przydział Ambasadorów do poszczególnych Kategorii Gier prezentuje się następująco:

Kategoria Gier Wyścigowych- Lucek

Kategoria Gier Soulslike- Demonidias

Kategoria Gier Czołgowych- NewMulti2k

19. Spośród autorów Prac konkursowych wysłanych w ramach Konkursu, Ambasadorzy wybiorą trzech zwycięzców (po jednym zwycięzcy na Kategorii Gier), którzy otrzymają Podczas Finałów nagrody główne w postaci laptopów ASUS ROG Strix G16 G614JV-N4156 (<https://www.x-kom.pl/p/1115286-notebook-laptop-16-asus-rog-strix-g16-i7-13650hx-16gb-512-w11x-rtx4060-240hz.html?fbclid=IwAR3sIsBtMlqHK7BC65MuhaKgQFOasraqwhCh2ECHOuHGKojiWwiNP3nOT8>),

20. W okresie trwania konkursu będą również odbywały się transmisje live dodatkowych twórców wybranych przez Organizatora, którzy będą przyznawać dodatkowe nagrody w postaci gadżetów ASUS wybranej przez siebie Pracy konkursowej, która najbardziej przypadnie danemu twórcy do gustu, na podstawie własnej subiektywnej opinii

21. Każdy z dodatkowych twórców może wybrać jedną Pracę Konkursową, która otrzyma dodatkową nagrodę w formie gadżetów ASUS

22. Dany uczestnik konkursu może otrzymać tylko jedną nagrodę dodatkową w trakcie trwania konkursu

23. Przyznanie dodatkowej nagrody nie daje autorowi Pracy Konkursowej żadnych profitów oprócz otrzymania dodatkowej nagrody. Taka Praca Konkursowa nie jest w żaden sposób faworyzowana przy wyborze głównego zwycięzcy

§ 4. Wyłonienie Zwycięzców.

1. Decyzję dotyczącą zwycięzców konkursu ROGNIGHTS Challenge podejmują indywidualnie Ambasadorzy Akcji: Lucek (Kategoria Gier Wyścigowych), Demonidias (Kategoria Gier Soulslike), NewMulti2k (Kategoria Gier Czołgowych)

2. Daty ogłoszenia zwycięzców u poszczególnych Ambasadorów prezentuje się następująco:

- NewMulti2k- 14 kwietnia 2023,
- Demonidias- 16 kwietnia 2023,
- Lucek- 18 kwietnia 2023,

3. Każdy z Ambasadorów wybiera zwycięzcę na podstawie własnej, subiektywnej opinii

4. Dla Zwycięzców konkursu przewidziano następujące nagrody główne: Trzy laptopy ASUS ROG Strix G16 G614JV-N4156

(<https://www.x-kom.pl/p/1115286-notebook-laptop-16-asus-rog-strix-g16-i7-13650hx-16gb-512-w11x-rtx4060-240hz.html?fbclid=IwAR3sIsBtMlqHK7BC65MuhaKgQFOasraqwhCh2ECHOuHGKojiWwiNP3nOT8>) po jednym modelu w każdej z trzech Kategorii Gier.

5. Uczestnik nie może wygrać więcej niż jednej nagrody głównej w postaci Laptopa model ROG Strix G16 G614JV-N4156

(<https://www.x-kom.pl/p/1115286-notebook-laptop-16-asus-rog-strix-g16-i7-13650hx-16gb-512-w11x-rtx4060-240hz.html?fbclid=IwAR3sIsBtMlqHK7BC65MuhaKgQFOasraqwhCh2ECHOuHGKojiWwiNP3nOT8>)

6. Wynik konkursu zostanie opublikowany na profilach społecznościowych JaRock

<https://jarock.pl/> ; <https://www.facebook.com/jarockpl/> ; <https://www.instagram.com/jarockpl/>

7. Z każdym ze Zwycięzców, Organizator skontaktuje się drogą e-mailową w celu przekazania odpowiednich nagród
8. Zwycięzca zobowiązany jest podjąć kontakt zwrotny z Organizatorem w odpowiedzi na jego wiadomość elektroniczną e-mail o wygranej, w terminie 14 dni od dnia jej otrzymania, pod rygorem utraty prawa do nagrody. W wiadomości zwrotnej powinna znaleźć się zgoda lub odmowa przyjęcia nagrody. W przypadku, gdy Zwycięzca nie podejmie kontaktu we wskazanym terminie lub oświadczy o odmowie przyjęcia nagrody, wówczas Organizator przyzna nagrodę innemu uczestnikowi wyznaczonego przez odpowiedniego Ambasadora, wysyłając mu wiadomość e-mail w terminie 14 dni od upływu terminu oznaczonego w zdaniu poprzedzającym jako nieprzekraczalny termin kontaktu zwrotnego ze strony wcześniej wytypowanego Zwycięzcy, i stosując odpowiednio niniejszą procedurę. Wytypowany w ten sposób kolejny Zwycięzca zobowiązany jest do kontaktu zwrotnego z Organizatorem w terminie wskazanym w niniejszym pkt. 4, pod wyżej wskazanym rygorem. Procedura ta będzie stosowana do skutecznego objęcia nagrody przez Zwycięzcę.
9. Zwycięzca może zrzec się nagrody, ale w zamian nie przysługuje mu ekwiwalent pieniężny ani jakakolwiek inna nagroda.
10. Jeżeli przepisy prawa przewidują powstanie obowiązku podatkowego, zależnie od wartości nagrody, to do tych nagród dodana zostanie dodatkowo nagroda pieniężna stanowiąca równowartość zryczałtowanego podatku dochodowego od nagrody, która nie zostanie wydana do rąk Zwycięzcy, lecz zostanie potrącona przez Organizatora i przeznaczona na pokrycie należnego podatku dochodowego od osób fizycznych od wygranej, na co Uczestnik wyraża zgodę poprzez wzięcie udziału w Konkursie.

§ 6. Wykluczenie z uczestnictwa w Konkursie

1. Oprócz przypadków opisanych w powyższych punktach Organizatorowi przysługuje prawo wykluczenia ze skutkiem natychmiastowym Uczestnika z udziału w Konkursie, jak również odmowy przyznania Uczestnikowi nagrody w ramach Konkursu, w przypadku naruszenia przez Uczestnika któregokolwiek postanowień niniejszego Regulaminu, a także w przypadku powzięcia informacji o działaniach sprzecznych z postanowieniami niniejszego Regulaminu. Organizator ma prawo do wykluczenia zgłoszenia konkursowego, które było w podobnej formie lub treści opublikowane wcześniej przez Uczestnika lub osobę trzecią

§ 7. Tryb składania i rozpatrywania reklamacji

1. Reklamacje dotyczące przebiegu Konkursu mogą być zgłaszane przez Uczestników pod rygorem nieważności pisemnie, listem poleconym nadanym w placówce Poczty Polskiej, na adres siedziby Organizatora, wskazany w § 1 pkt. 2 Regulaminu.
2. Prawo złożenia reklamacji przysługuje Uczestnikowi Konkursu w czasie trwania Konkursu oraz po nim, jednakże w żadnym wypadku nie później niż w terminie 14 dni od daty zakończenia Konkursu. O zachowaniu terminu składania reklamacji decyduje data stempla pocztowego.
3. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika, jak również dokładny opis stanu faktycznego i wskazanie przyczyny reklamacji.

4. Reklamacje rozpatrywane będą niezwłocznie, a decyzja w formie pisemnej wysłana zostanie pod adres Uczestnika Konkursu wskazany przez niego w piśmie z reklamacją nie później niż w terminie 30 dni od dnia otrzymania reklamacji przez Organizatora.

§ 8. Prawa autorskie

1. Biorąc udział w Konkursie oraz publikując zgłoszenie konkursowe Uczestnik tym samym oświadcza, że jest wyłącznym twórcą zgłoszenia konkursowego w rozumieniu Ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. z 2017 r. poz. 880, ze zm.) oraz że przysługują mu pełne autorskie prawa majątkowe do zgłoszenia konkursowego.
2. Organizator działając na podstawie art. 921 § 3 k.c., nabywa pełne autorskie prawa majątkowe do nagrodzonych zgłoszeń konkursowych oraz transmisji VOD konkursowych, co w szczególności obejmuje następujące pola eksploatacji:
 - a. zwielokrotnianie każdą techniką, a w szczególności techniką fotooptyczną, druku, magnetyczną lub cyfrową.
 - b. wprowadzanie do obrotu, wprowadzanie do pamięci komputera oraz lokalnych sieci komputerowych.
 - c. publiczne udostępnianie zgłoszenia konkursowego w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.
 - d. wykorzystanie we wszystkich formach komunikacji, promocji lub reklamy, w szczególności w charakterze materiału reklamowego lub promocyjnego, w charakterze elementu materiałów reklamowych lub promocyjnych takich jak ogłoszenia prasowe, reklamy zewnętrzne filmy reklamowe reklamy radiowe, materiały POS, rozpowszechnianie w sieci internetowej, zarejestrowane w charakterze znaku towarowego.
 - e. zamieszczanie w Internecie celem prezentacji oraz udostępnienia nie oznaczonemu kręgowi odbiorców.
3. Przeniesienie autorskich praw majątkowych, o których mowa w pkt. 2. Obejmuje także prawa zależne i następuje bez ograniczeń terytorialnych. Zwycięzcy Konkursu nie przysługuje dodatkowe wynagrodzenie z tego tytułu.
4. Organizatorowi przysługuje prawo do anonimowego rozpowszechniania nagrodzonych zgłoszeń konkursowych, wprowadzania w nich zmian, a także do decydowania o pierwszym publicznym udostępnieniu nagrodzonych zgłoszeń konkursowych oraz sprawowania nadzoru nad sposobem korzystania z zgłoszeń konkursowych. Nadto, Organizatorowi przysługuje prawo wykonywania i korzystania z opracowań nagrodzonych zgłoszeń konkursowych.
5. Uczestnik Konkursu ponosi pełną odpowiedzialność względem Organizatora, w razie zgłoszenia roszczeń lub pociągnięcia Organizatora do odpowiedzialności w związku z wykorzystaniem przez Organizatora zgłoszeń konkursowych, do których prawa nabył na mocy niniejszego Regulaminu.
6. Uczestnik wyraża zgodę na opublikowanie jego zgłoszenia konkursowego na stronie <https://jarock.pl/> , Facebook, Instagram.

§ 9. Przetwarzanie danych osobowych

1. Przetwarzanie danych osobowych odbywa się na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) oraz ustawy o ochronie danych osobowych z dnia 10 maja 2018 r. (tj. Dz.U. 2018 r., poz. 1000).
2. Dane osobowe Uczestników Konkursu współ administrowane są przez: JAROCK SP.Z O. O. z siedzibą we Wrocławiu przy ul. Marszałka Józefa Piłsudskiego 47/320 (kod pocztowy 50-020), wpisaną do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez VI Wydział Cywilny - Sąd Rejonowy dla Wrocławia-Krzyków, pod numerem KRS 0000909653, posiadająca numer NIP: 897183878, REGON 38950496300000, o kapitale zakładowym w wysokości 5000 zł, w całości wpłaconym.
3. Administrator danych osobowych powołał inspektora ochrony danych osobowych nadzorującego prawidłowość przetwarzania danych osobowych, z którym można skontaktować się za pośrednictwem adresu e-mail: kontakt@jarock.pl
4. Dane osobowe Uczestników Konkursu przetwarzane będą w celu zapewnienia prawidłowej realizacji Konkursu, a Zwycięzców również w celu dostarczenia nagrody wraz z przyznanymi prawami, oraz w związku ze sprawozdawczością podatkową i księgową;
5. Przetwarzanie danych osobowych obejmuje zbieranie, utrwalanie, przechowywanie, opracowanie, usunięcie.
6. Przetwarzane są dane osobowe obejmujące imię, nazwisko, adres e-mail, wizerunek Uczestnika a w przypadku Zwycięzców nagród głównych oraz dodatkowych- dodatkowo adres zamieszkania oraz numer telefonu.
7. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do udziału w Konkursie i zawarcia umowy, a także w celu otrzymania nagrody.
8. Uczestnikowi konkursu przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa przysługuje prawo do:
 - a. sprostowania danych,
 - b. usunięcia danych,
 - c. ograniczenia przetwarzania danych,
 - d. wniesienia sprzeciwu,
 - e. cofnięcia zgody w dowolnym momencie (cofnięcie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie wyrażonej zgody przed jej cofnięciem).
9. Uczestnikowi Konkursu przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych tj. do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
10. Dane osobowe nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.
11. Dane osobowe nie będą udostępniane podmiotom zewnętrznym z wyjątkiem podmiotu, który będzie oceniał nadesłane zgłoszenia konkursowe oraz przypadków przewidzianych przepisami prawa.
12. Dane Uczestników Konkursu będą przechowywane w trakcie trwania umowy pomiędzy Uczestnikiem, a Administratorem oraz do momentu przedawnienia

roszczeń z tytułu umowy lub do momentu wygaśnięcia obowiązku przechowywania danych osobowych wynikającego z przepisów prawa, w szczególności obowiązku przechowywania dokumentów dotyczących umowy oraz rozliczeń.

13. Organizator stosuje środki techniczne i organizacyjne mające na celu należyte, odpowiednie do zagrożeń oraz kategorii danych objętych ochroną zabezpieczenia powierzonych danych osobowych. Organizator wdrożył odpowiednie środki, aby zapewnić stopień bezpieczeństwa odpowiadający ryzyku z uwzględnieniem stanu wiedzy technicznej, kosztu wdrożenia oraz charakteru, zakresu, celu i kontekstu przetwarzania oraz ryzyko naruszenia praw i wolności osób fizycznych o różnym prawdopodobieństwie wystąpienia i wadze zagrożenia. Organizator w szczególności uwzględnia ryzyko wiążące się z przetwarzaniem danych wynikające z:

- a. przypadkowego lub niezgodnego z prawem zniszczenia,
- b. utraty, modyfikacji, nieuprawnionego ujawnienia danych,
- c. nieuprawnionego dostępu do danych osobowych przesyłanych, przechowywanych lub w inny sposób przetwarzanych.

§ 10. Postanowienia końcowe

1. Regulamin Konkursu jest dostępny pod adresem:

<https://rognights.jarock.pl/>

2. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany Regulaminu, o ile nie pogorszy ona warunków uczestnictwa w Konkursie. Zmiana wchodzi w życie z chwilą jej publikacji na stronie internetowej Organizatora. jarock.pl/ W przypadku zmiany Regulaminu na stronie internetowej Organizatora pojawi się stosowny komunikat i od dnia publikacji tego komunikatu zmieniony Regulamin jest wiążący dla Uczestników, w tym Zwycięzców konkursu.

3. Wszelkie opisy Konkursu wykorzystane w materiałach reklamowych oraz promocyjnych niniejszego Konkursu mają wyłącznie charakter ogólny i informacyjny. Moc wiążąca posiada jedynie niniejszy Regulamin w całej swojej treści.

4. W wypadku wątpliwości co do postanowień Regulaminu, Uczestnik ma w każdym czasie prawo zwrócić się do Organizatora o dokonanie właściwej wykładni jego postanowień.

5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego oraz ustaw szczególnych.

6. Do rozstrzygania wszelkich sporów wynikłych ze stosowania niniejszego Regulaminu właściwy jest sąd powszechny. Miejscem przeprowadzenia Konkursu jest siedziba Organizatora.

7. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z chwilą jego opublikowania na stronie internetowej Organizatora.